



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Gaming and Multimedia Application Development

ΠΡΟΣΩΡΙΝΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΕΠΙΤΥΧΟΝΤΩΝ/ΟΥΣΩΝ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2022-2023

Σας ευχαριστούμε πολύ για τη συμμετοχή σας στη διαδικασία επιλογής για το Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών «Ανάπτυξη Ψηφιακών Παιχνιδιών και Πολυμεσικών Εφαρμογών».

Σας ανακοινώνουμε τον προσωρινό πίνακα επιτυχόντων/ουσών στο Π.Μ.Σ ακαδημαϊκού έτους 2022-2023, βάσει της αξιολογικής κατάταξης των υποβληθέντων φακέλων.

Σε εφαρμογή του νόμου περί προστασίας προσωπικών δεδομένων η ανακοίνωση γίνεται με τη χρήση του προσωπικού κωδικού που λάβατε κατά την υποβολή της ηλεκτρονικής αίτησης.

Οι ενστάσεις θα αποσταλούν στο e-mail <https://gamedev.uowm.gr/> κατά το χρονικό διάστημα από 6/10/2022 έως και 7/10/2022. Παρακαλούμε στο κείμενο της ένστασής σας να προσδιορίσετε επακριβώς το λόγο για τον οποίο την υποβάλλετε.

Ο οριστικός πίνακας επιτυχόντων/ουσών θα αναρτηθεί, μετά την εξέταση των ενστάσεων, τη Δευτέρα 10/10/2022.

Ευελπιστούμε σε δημιουργική και εποικοδομητική συνεργασία.

ΠΡΟΣΩΡΙΝΟΣ ΠΙΝΑΚΑΣ ΕΠΙΤΥΧΟΝΤΩΝ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2022-2023

A/a	Αξιολογική κατάταξη/ Μοριοδότηση	Κωδικός υποψηφίου
1	25,56	GDEV030
2	23,94	GDEV017
3	23,64	77/2022



4	23,48	GDEV035
5	23,46	GDEV022
6	22,16	GDEV019
7	21,8	GDEV031
8	21,3	GDEV015
9	20,92	GDEV037
10	20	GDEV020
11	19	GDEV006
12	18,68	GDEV027
13	17,96	GDEV024
14	17,8	GDEV034
15	17,78	GDEV032
16	17,62	GDEV018
17	16,88	GDEV025
18	16	GDEV036
19	15	GDEV026
20	14,66	GDEV029
21	14,22	GDEV028
22	13,5	358/2022
23	12,7	GDEV023
24	12,58	GDEV016



ΑΠΟΡΡΙΦΘΕΙΣΕΣ ΑΙΤΗΣΕΙΣ

(ελλιπείς υποψηφιότητες)

A/a	Κωδικός υποψηφίου
1	GDEV021
2	GDEV033

Η Διευθύντρια του ΠΜΣ

Δόμνα Μιχαήλ

Καθηγήτρια ΠΔΜ