



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΩΝ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ
Gaming and Multimedia Application Development

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ Α΄ ΕΞΑΜΗΝΟΥ
ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2022-2023

Η αξιολόγηση των μεταπτυχιακών φοιτητών/ριών για το Α΄ εξάμηνο του ακαδημαϊκού έτους 2022-2023 πραγματοποιείται με την παρουσίαση-εξέταση υποχρεωτικών εργασιών ανά μάθημα στις κάτωθι ημερομηνίες:

A/a	Τίτλος Μαθήματος	Ημερομηνία
1	Ψηφιακή Επεξεργασία Πολυμέσων	24/2/2023
2	Δημιουργική ανάπτυξη σεναρίων, Σκηνοθεσία	24/2/2023
3	Εισαγωγή στην ανάπτυξη παιχνιδιών (Προγραμματισμός και βασικές εφαρμογές σε μηχανή παιχνιδιών)	24/2/2023
4	Αλγοριθμική Σκέψη	4/3/2023
5	Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός (C#), Τεχνολογία Λογισμικού για ανάπτυξη παιχνιδιών	10/3/2023

Η Διευθύντρια του ΠΜΣ



Δόμνα Μιχαήλ

Καθηγήτρια ΠΔΜ